

Memory sur les animaux et l'art à la Préhistoire

Durant la Préhistoire les humains ont réalisé des œuvres d'art.
Nous te proposons de partir à leur découverte à travers deux niveaux de memory.

Règles du jeu niveau 1

1) Demande à un adulte pour imprimer la planche 2 en deux exemplaires
et pour découper les vignettes.

2) Mélange les cartes et retourne-les pour ne plus voir le dessin.

3) Retourne 2 cartes et essaie de créer une paire. Si tu trouves les deux mêmes
cartes tu peux rejouer, si non c'est au tour de la personne qui joue avec toi.

3) Une fois la partie terminée tu peux essayer de comparer les animaux que tu as
découverts avec ceux dessinés par les Humains de la Préhistoire sur la planche 3.

Memory sur les animaux et l'art à la Préhistoire

Durant la Préhistoire les humains ont réalisé des œuvres d'art.
Nous te proposons de partir à leur découverte à travers deux niveaux de memory.

Règles du jeu niveau 2


1) Commence par regarder la planche 1 afin de découvrir l'art à la Préhistoire.


2) Découpe les vignettes des planches 2 et 3.


Retourne d'un côté les cartes de la planche 2 et de l'autre celles de la planche 3.

3) Retourne une carte de la planche 2 et une carte de la planche 3 pour créer une paire. Le but est de réussir à associer un thème avec une représentation. Par exemple, sur la planche 2 il y a un mammouth, retrouve-le sur la planche 3.

4) Une fois que tu te sens à l'aise, si tu as envie, rajoute une difficulté. Pour conserver ta paire tu dois donner pour chaque représentation: le thème, le support, l'outil et la technique en d'aidant de la planche 1.


 Outil: l'ocre


 Outil: le silex

 Outil: le charbon

**Planche 1:
thème,
outil,
technique et
support**

 Thème:
les animaux


 Thème:
les humains

 Thème: les signes
géométriques

 Technique:
la peinture

 Technique:
le dessin

 Technique:
la gravure

 Technique:
la sculpture

 Support: la grotte

 Support: l'argile

 Support: l'os et
le bois de cervidé

 Support: la pierre

Planche 2: les thèmes représentés






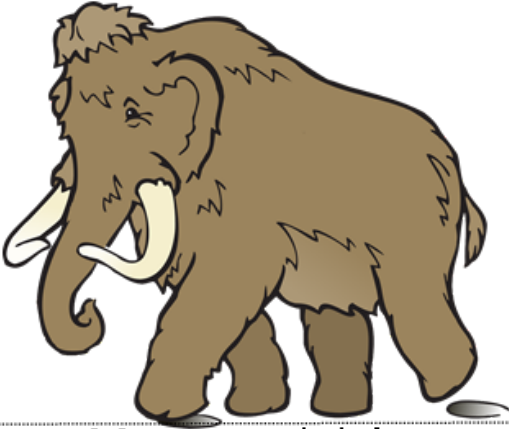
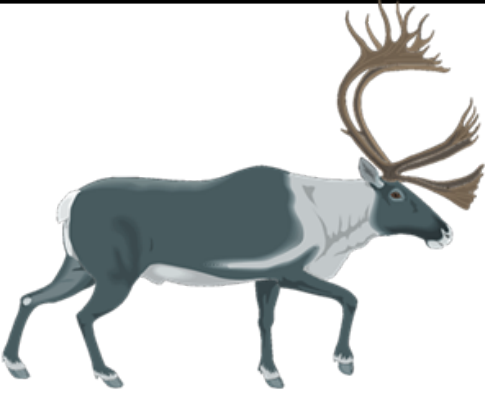
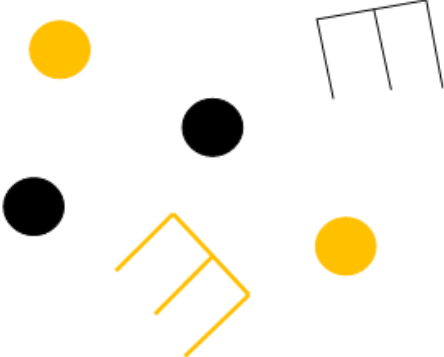




| | | | |
|--|--|---|---|
|  |  |  |  |
| Auroch | Bison | Bouquetin | Cheval de przewalski |
|  |  |  |  |
| Lion des cavernes | Mammouth laineux | Renne | Signes géométriques |
|  |  |  |  |
| Rhinocéros laineux | Pingouin | Humain | Ours des cavernes |

Planche 3: les représentations



Grotte de Lascaux



Grotte du Tuc d'Audoubert



Grotte de Niaux



Grotte de Pech Merle



Grotte de la vache



Grotte de Rouffignac



Grotte de la Madeleine



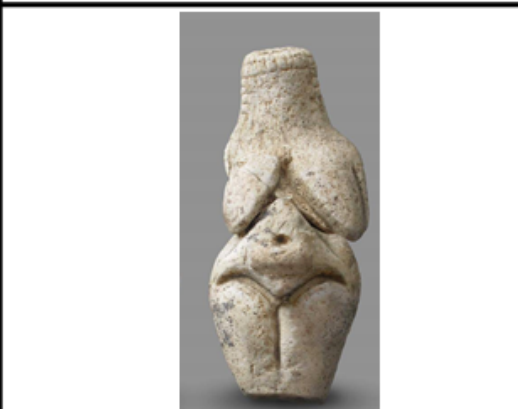
Grotte d'El Castillo (Espagne)



Grotte de Chauvet



Grotte Cosquer



Amiens, Renancourt



Grotte de Chauvet

**JARDIN ARCHÉOLOGIQUE
DE SAINT-ACHEUL**

