

## CONCERTATION SUR LE CHOIX DES JEUX À IMPLANTER DANS LE PROJET DE PARC

MARS 2024

# BASE

18-20 rue du Faubourg du Temple  
75 011 Paris  
T. +33 1 42 77 81 81  
[paris@baseland.fr](mailto:paris@baseland.fr)  
[www.baseland.fr](http://www.baseland.fr)



## ATELIERS DE CONCERTATION

MARS 2024

### **Maîtrise d'œuvre |**

BASE  
INGETEC  
ICON  
BLD

### **Maîtrise d'ouvrage |**

Amiens Métropole

# **ATELIER N°01**

6 FÉVRIER 2024

CAFE BAVARD À L'ODYSSEE

## **MÉTROPOLE**

Emmanuelle PELLETIER, Chargée de mission Rénovation Urbaine - Amiens Nord

Patrick NKUBANA, Animateur de la Maison des Projets

## **BASE**

Charlotte MACE, Chef de projet

Constance BEAUMONT, Assistante de projet

## **PARTICIPANTS**

Animateurs du Café Bavard

Association du Relais Social

Association ALCO

Association APAP



# COMPTE-RENDU

## Déroulement de l'atelier :

10 participants et 3 encadrants autour d'une table. Deux plateaux de jeux et plusieurs sets de gommettes correspondant aux activités. Les participants ont pu placer leurs jeux préférés sur le parcours, puis les gommettes ont été réorganisées pour grouper les jeux par catégorie. Chacun a pu s'exprimer sur son choix lors d'un tour de table.

## Familles d'activités

- Fort intérêt pour les jeux de convivialité et pour les jeux d'éveil
- > Consensus observé sur les deux plateaux de jeux, avec la même proportion de répartition de ces activités. 2 alcôves peuvent être dédiées à chacune de ces catégories. Permet de répondre aux enjeux de mixité et à la présence de nombreux enfants dans le quartier.
- Intérêt moindre pour les jeux de réflexion, intéressants mais à placer plus ponctuellement car concernant un public probablement plus restreint
- Les jeux sensoriels sont plébiscités pour leur originalité

## Activités

### Jeux d'éveil

- Les jeux à ressort ont suscité peu d'intérêt, il y en a déjà un grand nombre dans la ville et autres parcs
- Préférence pour le parcours d'équilibre et les buttes au sol
- Intérêt pour le marquage au sol. Les habitants ont pour référence le centre commercial 'Shopping Promenade' qui fonctionne très bien. Cet espace accueille également des aires de jeux XXL.

### Jeux sensoriels

- Préférence pour les tubophones et les percussions

### Jeux de convivialité

- Préférence pour le ping-pong et le baby-foot, utilisables à tous les âges
- Proposition d'un participant de mettre en place des pédaliers qui permettent de charger les téléphones, à étudier
- Grand intérêt de certains participants pour la pétanque, qui sera installée en un autre lieu de la place

## Implantation

- Importance de mettre les agrès et jeux sous les arbres pour bénéficier de l'ombre.
- De manière générale, favoriser la mise en place des jeux calmes et sans agitation au Nord du parcours ludique pour ne pas impacter les usagers du solarium et inversement
- Les dispositifs musicaux, conviviaux et sportifs sont à favoriser sur les abords de l'aire XXL et de la ronde des balançoires

## Remarques générales sur le projet

- Les participants font part d'une grande vie de quartier conviviale malgré la présence de marginaux et de délinquance. Les habitants sont moteurs et la présence de familles et de nombreuses associations permettra une appropriation de la nouvelle place. Des habitants des quartiers alentours ont fait part de leur engouement et de leur volonté de venir malgré la distance entre leur foyer et la place du Colvert
- La volonté d'implanter un pavillon sur la place du Colvert est appréciée par les habitants. Un dispositif similaire a été implanté il y a peu au sein du jardin de quartier Claude Debussy (au Nord du quartier de Colvert) et est très convoité (pour fêter les anniversaires, pour des pique-niques, etc.)
- La place du Colvert sera fortement investie par les collégiens de César Franck notamment lors des pauses déjeuner
- Préoccupations sur le devenir du square Gauguin face aux délinquances lors des travaux, notamment pour les collégiens en sortie de cours
- Interrogations générales sur la question de sécurité de la place du Colvert : crainte sur le mobilier mis en place et sur la pérennité des dispositifs proposés (notamment au sujet de la matérialité).
- Présence importante de nuisibles au sein du square Gauguin (rats)

## Remarques annexes des habitants

- Forte présence, lors des saisons estivales, de barbecues sauvages, témoins d'une vie de quartier. Un habitant s'interroge sur la possibilité d'en réaliser au sein du parc
- Sujet WC publics : rappel d'un participant sur la nécessité d'en installer pour les commerçants comme pour le public, ce qui aujourd'hui n'est pas prévu en cœur de place



# **ATELIER N°02**

14 FÉVRIER 2024

ÉCOLE DU PIGONNIER

## **MÉTROPOLE**

Frédérique DUIGOU, Responsable d'opération et pilotage pour la Place du Colvert  
Emmanuelle PELLETIER, Chargée de mission Rénovation Urbaine - Amiens Nord  
Brigitte VANGREVELINGE, Chargée de relogement au Pôle Relation aux Habitants

## **BASE**

Ariane DESIREE, Directrice de projet  
Constance BEAUMONT, Assistante de projet

## **PARTICIPANTS**

Enfants et Animateurs du centre de loisirs (élémentaire)





# COMPTE-RENDU

## Déroulement de l'atelier :

Environ 15 enfants et 4 encadrants répartis autour de deux tables. Deux plateaux de jeux et plusieurs sets de cartes correspondant aux activités. Les participants ont pu placer leurs jeux préférés sur le parcours, puis les cartes ont été réorganisées pour grouper les jeux par catégorie. Chacun a pu s'exprimer sur son choix lors d'un tour de table.

## Familles d'activités

- Les enfants ont fait part de leur intérêt pour la totalité des familles proposées. Selon eux il est important de penser à toutes les générations (les jeux d'éveil pour les jeunes enfants et les autres familles de jeux pour des tranches d'âges mûres et adultes)  
> Les différentes propositions observées sur le plateau de jeu démontrent un fort intérêt pour la famille Convivialité et Sensorielle.
- La famille Réflexion ne fait pas l'objet d'un grand intérêt. Les animateurs ont mis en avant leur crainte face à la dégradation des pions (si ceux-ci sont libre-service) ou leur oubli par les habitants ci ceux-ci doivent amener les leurs.

## Activités

### Jeux d'éveil

- Les jeux à ressorts et rotatifs sont des indispensables pour les jeunes enfants. Bien qu'ils soient implantés dans beaucoup de parc Amiénois, il est nécessaire d'en disposer au sein du parc (beaucoup de familles avec enfants en bas âges dans le quartier)

### Jeux sensoriels

- Les miroirs déformants et les tubophones sont fortement plébiscités. Ils sont originaux mais beaucoup n'en ont jamais vu : ils attisent la curiosité

### Jeux de convivialité

- Le baby-foot, ping-pong et pédaliers sont les jeux qui ont fait l'unanimité. L'aspect collectif des jeux est une notion importante (possibilité de jouer avec leurs parents)
- Réflexion d'une enfant mettant en avant son intérêt pour le pédalier mais ceux-ci sont souvent prévus pour les adultes (réduire ponctuellement les hauteurs des bancs et raccourcir les distances de pose des pédaliers)
- Grand intérêt pour la pétanque

## Conclusion : Tour de table des activités retenues

- Babyfoot
- Ping-pong x3
- Pédalier x2
- Jeux rotatifs x 3
- Tubophone x2

## Implantation

- Un animateur fait part de sa crainte sur la proximité des 2 alcôves au Nord avec la rue de la Paix

## Remarques générales sur le projet

- Une animatrice a mis en avant la nécessité de penser aux poussettes et un emplacement pour les disposer (garage comme pour les arceaux vélos). Il faut aussi penser à l'accessibilité des poussettes doubles dans le parc
- Comme lors de la concertation précédente, les participants ont montré un fort intérêt pour la mise en place de barbecues
- Les propositions de jeux sont complètes et conviennent au plus grand nombre, cependant d'autres demandes ont été émises : la mise en place de toboggans (ref Shopping promenade), une tyrolienne comme celle située dans le square Jules Verne et un labyrinthe.



# **ATELIER N°03**

21 FEVRIER 2024

LOCAUX DE L'ASSOCIATION CADHRAN

## **MÉTROPOLE**

Emmanuelle PELLETIER, Chargée de mission Rénovation Urbaine - Amiens Nord

## **BASE**

Charlotte MACE, Chef de projet

Constance BEAUMONT, Assistante de projet

## **PARTICIPANTS**

Enfants et Animateurs de l'association Cadhran



# COMPTE-RENDU

## Déroulement de l'atelier :

9 enfants et 6 encadrants répartis autour de deux tables. Deux plateaux de jeux et plusieurs sets de gommettes correspondant aux activités. Les participants ont pu placer les jeux sur le parcours à plusieurs reprises. Chacun a pu s'exprimer sur son choix lors d'un tour de table.

## Familles d'activités

- Les enfants et animateurs, après plusieurs essais sur la table de jeu, ont montré un intérêt pour le projet en général. L'animatrice a souligné l'importance de penser à des activités intergénérationnelles (autant pour les enfants présents au sein de l'association que pour les familles du quartier)
- Le constat des différentes propositions montre un engouement pour la mise en place de la famille Convivialité (celle-ci revenant à minima deux fois par propositions) Par ailleurs malgré la présence de jetons Réflexion, certains enfants ont exprimés ne pas vouloir de jeux de réflexion/ société car ceux-ci sont omniprésents dans leur quotidien (école, association du Cadhran, à domicile, etc.)
- Les jeux d'éveil et les jeux sensoriels ont été plébiscités notamment par la nouveauté que cela apporte au quartier. Plusieurs enfants ont annoncé ne pas connaître certains jeux tel que les percussions d'extérieur, les carillons ainsi que les illusions d'optiques et montrent un engouement pour la mise en place de ces nouvelles activités.

## Activités

### *Tour de table des activités favorites des enfants*

- Convivialité : Pétanque x 2, Table de ping-pong x 2, Pédalier x 2, Babyfoot x1
- Grand intérêt pour la pétanque qui sera mise en place
- Eveil : Jeux à ressorts x 2, Poutres d'équilibre x 2, jeux rotatifs x 1
- Jeux de réflexion : les avis sont partagés et les souhaits sont différents selon les âges. Les échecs et les

jeux de puissance 4 sont plutôt destinés aux grands tandis que le morpion et memory intéressent davantage les plus jeunes. L'intérêt pour les jeux de réflexion est très divergent selon les tables. Sur l'une d'entre elle, cette catégorie était fortement demandée, tandis qu'elle a peu compté sur l'autre table.

- Jeux sensoriels : tous les jeux sont fortement plébiscités notamment les tubophones et les miroirs déformants (moins pour les percussions)

## Implantation

- Les pédaliers et les tubophones peuvent être disposés sur n'importe quelle alvéole
- Les bulles "actives" de type convivialité sont à privilégier proche des équipements sportifs (au sud du parcours ludique ainsi qu'aux abords des balançoires)
- Les bulles d'éveil peuvent être placées vers les jeux XXL ou vers la balançoire pour permettre aux adultes de surveiller les enfants
- Les bulles de réflexion et d'activités sensorielles sont à placer vers le solarium pour assurer une zone plus tranquille à tous les pratiquants

## Remarques générales sur le projet

- Proposition d'ajouter des jeux sous le pavillon pour les jours de pluie tels que les jeux de cartes et d'échec. De même pour la structure XXL qui pourrait accueillir des jeux à ressort en sous-face.
- Des enfants ont demandé à intégrer une aire de pique-nique à côté des transats notamment pour l'ombre et pour la proximité avec la fontaine.
- L'association Alco a fait une demande de jeux traditionnels anciens, par exemple : jeux de palets en bois ou autre afin de se retrouver autour d'une activité conviviale.



## CONCLUSION GÉNÉRALE DES ATELIERS

Suite aux trois concertations, les participants ont, pour beaucoup, montré un intérêt pour le projet et pour la volonté de faire évoluer le quartier. La diversité des acteurs, allant des jeunes enfants à des personnes plus âgées, a permis de définir des tendances pour le choix des activités et faire émerger de nouveaux programmes.

D'un point de vue général, les participants insistent sur la vie de quartier existante aujourd'hui et sont confiants quant au futur investissement de la place. Les activités proposées permettront d'accroître la présence de familles et d'associations, et ce malgré la distance au foyer de certains ménages.

### Tendances sur les activités proposées

Globalement, les 3 ateliers ont permis de faire émerger des constantes, exprimées par toutes les générations. Les activités à privilégier sont ainsi :

#### En premier lieu

- **Les jeux de convivialité** (*ping-pong / babyfoot / pédaliers*)\*
- **Les jeux d'éveil** (*jeux à ressorts / rotatifs / poutres d'équilibre / jeux à bascules*)\*

#### Puis

- Les jeux sensoriels pour leur originalité (*tubophones et autres jeux musicaux*) \*

Les activités suscitant moins d'intérêt :

- Les jeux de réflexion hormis les jeux d'échecs (Retenue sur la dégradation des pions et sur le principe de libre service)
- Les jeux d'illusions

\* *Jeux les plus plébiscités lors des trois ateliers de concertation*

Les jeux de convivialité et d'éveil se déploieront ainsi probablement sur davantage d'alvéoles, à conforter avec les résultats des questionnaires.

### Souhaits complémentaires émis par les habitants pour la future place du Colvert

- Nécessité d'installer des **toilettes publiques** pour les commerçants, acteurs du parc et futurs promeneurs
- Mise en place de **barbecues urbains** pour les familles
- Nécessité de penser à l'accès des **poussettes doubles** et prévoir des espaces de rangement pour celles-ci (équivalent aux arceaux vélos)
- Volonté de mise en place de **toboggans, tyroliennes et labyrinthes**
- Demande d'intégration des jeux au pavillon ainsi que sous l'aire de jeux XL (chapiteau)
- Mise en place d'une aire de **pique-nique** sous les arbres et au calme (déjà prévu en 2 lieux du projet)
- Intégrer des **jeux traditionnels anciens** (jeux de palets, etc...)

### Craintes des habitants

- Le **vandalisme** ainsi que la **délinquance** dans le quartier (autant pour les familles que pour les collégiens de C. Franck) notamment lors des travaux mais aussi pour le futur meublier mis en place

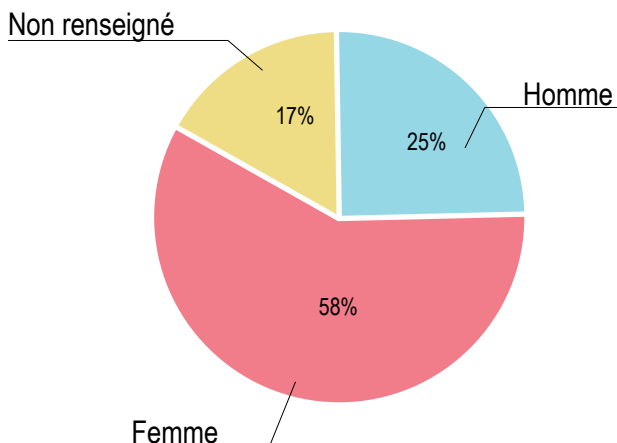




# RESTITUTION ET ANALYSE DES QUESTIONNAIRES

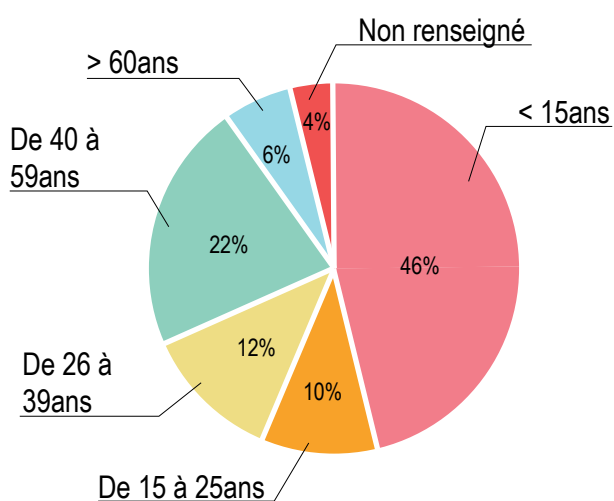
## PARLEZ-NOUS DE VOUS !

### 1 GENRE



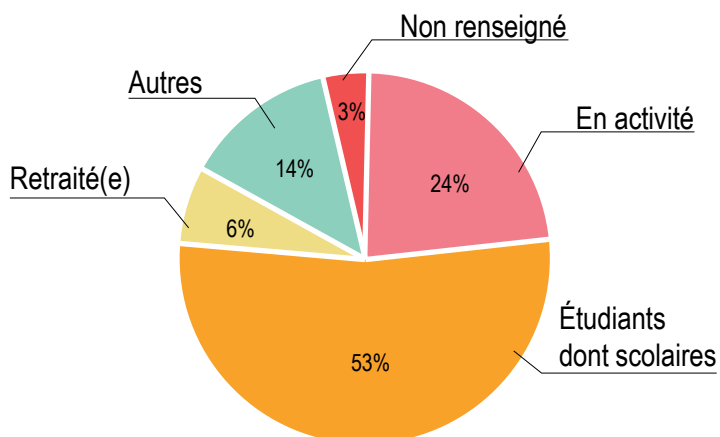
La distribution des questionnaires a été réalisée à l'échelle du quartier. Nous pouvons constater que les femmes représentent la majorité des participants avec près de 58%. Les hommes, quant à eux, ont contribué à hauteur de 25%. Ces chiffres soulignent l'engagement marqué des femmes dans la consultation et l'importante implication de celles-ci. Cela conforte la pertinence des résultats pour un futur lieu se voulant mixte et rassurant pour chaque profil d'utilisateurs.

### 2 TRANCHES D'ÂGE DES PARTICIPANTS



L'analyse des résultats reflète une diversité parmi les tranches d'âge des participants de l'enquête. Une majorité significative, représentant 46%, se compose d'enfants ou de jeunes adultes de moins de 15 ans, suivis de près par des personnes de 15 à 39 ans, allant de 10 à 12%. La catégorie des 40-59 ans représente également une grande partie des votants avec 22%. Enfin, les personnes d'un âge supérieur à 60 ans ont contribué à hauteur de 6%. Cette participation reflète relativement bien la population du quartier, extrêmement jeune, ce qui conforte la représentativité des résultats.

### 3 SITUATIONS DES PARTICIPANTS

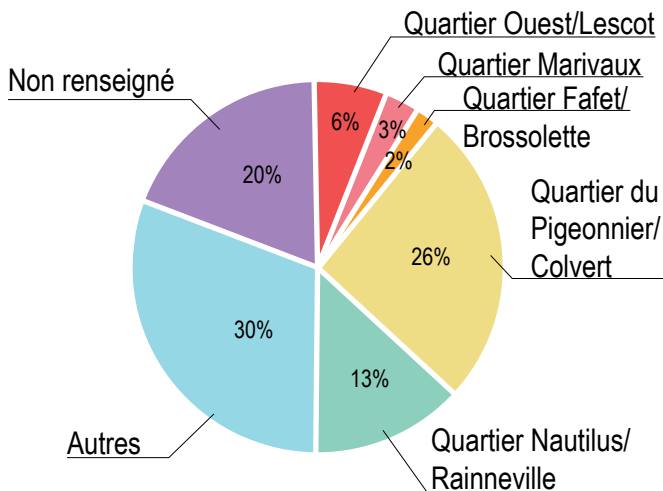


Parmi les participants à l'enquête, la majorité se compose d'individus étant à ce jour scolarisés, représentant 53%. Les personnes en activité constituent également une proportion significative avec 24%. Les retraités, bien que moins nombreux, sont tous de même représentés par 6% des votants. Il est important de noter que 14% des participants ont renseigné avoir une autre activité tandis que certains n'ont pas fait part de leurs situations (3%).

# RESTITUTION ET ANALYSE DES QUESTIONNAIRES

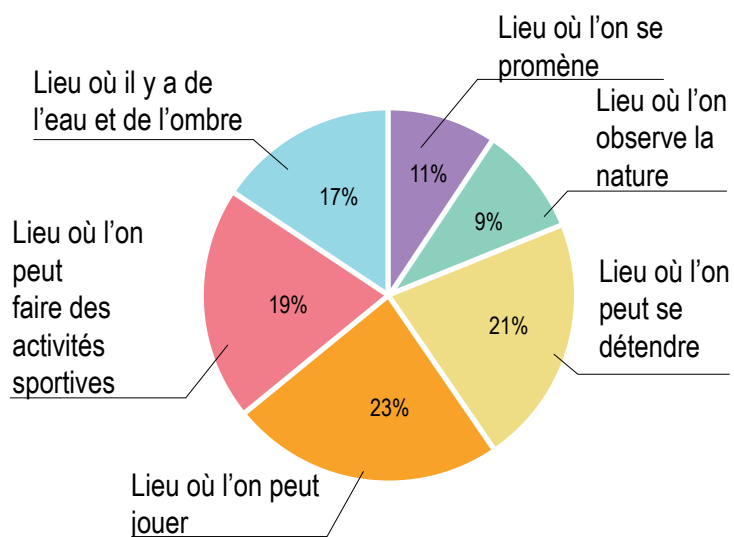
## PARLEZ-NOUS DE VOUS !

### 4 QUARTIERS D'HABITATION DES PARTICIPANTS



L'analyse démontre que le questionnaire a touché un grand nombre d'habitants du quartier du Colvert (26%), ainsi que des quartiers adjacents. Ceux à proximité immédiate, tel que le quartier Nautilus / Rainneville, représentent près de 13%. Par ailleurs, il est important de noter qu'un nombre significatif de participants n'ont pas précisé leur quartier d'habitation. Cela s'explique notamment par le fait que certains habitants ne se rattachent pas à un de ces quartiers spécifiquement bien que la grande majorité réside à Amiens Nord. Le questionnaire a donc touché directement les futurs usagers de la place-parc, confirmant la pertinence des résultats obtenus.

### 5 PRÉFÉRENCES POUR LA FUTURE PLACE

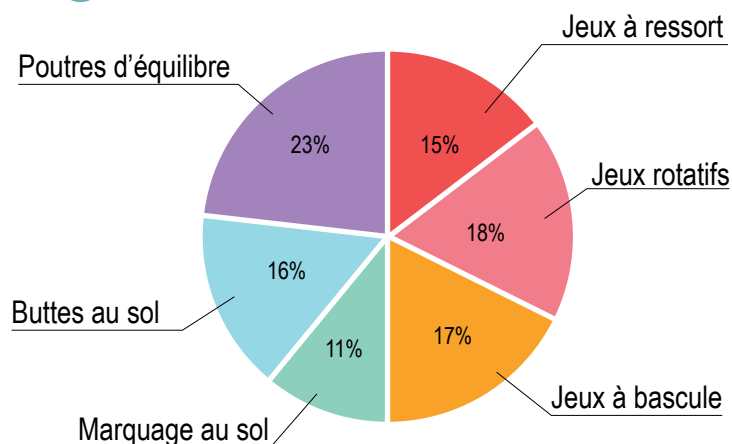


Les résultats révèlent la diversité des attentes et préférences des habitants pour le futur projet de la place du Colvert. Une majorité (23%) exprime le désir de trouver des espaces de jeux dynamiques. D'autres, avec 21%, privilégient les lieux de détente, tandis que 19% sont enclins à favoriser les installations sportives. Pourtant, une partie des votants demeure attachée à disposer d'un environnement naturel, de promenade (11 et 9%) et où l'on peut trouver de l'eau, comme le souhaitent 17% des participants. Ces données mettent en avant les différentes aspirations des habitants, soulignant l'importance d'une approche inclusive et diversifiée dans la conception du projet à venir. On note ainsi une volonté majoritaire d'évoluer dans un espace actif et dynamique, propre à accueillir une diversité d'activités (jeux, sports, loisirs...).

# RESTITUTION ET ANALYSE DES QUESTIONNAIRES

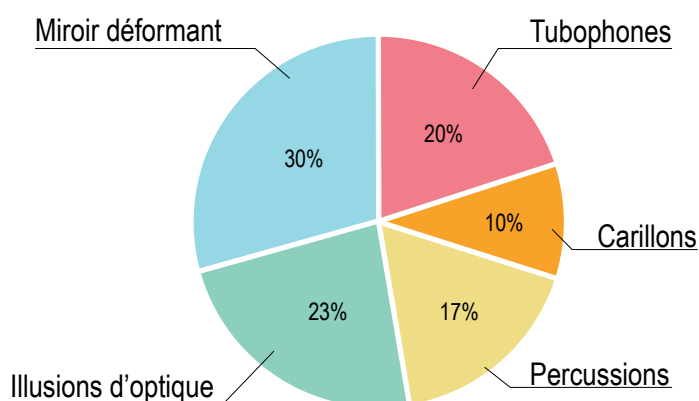
## QUELLE ACTIVITÉ AIMERIEZ-VOUS VOIR DANS LE PARCOURS LUDIQUE ?

### 1 ACTIVITÉS D'ÉVEIL ET DE LOISIRS



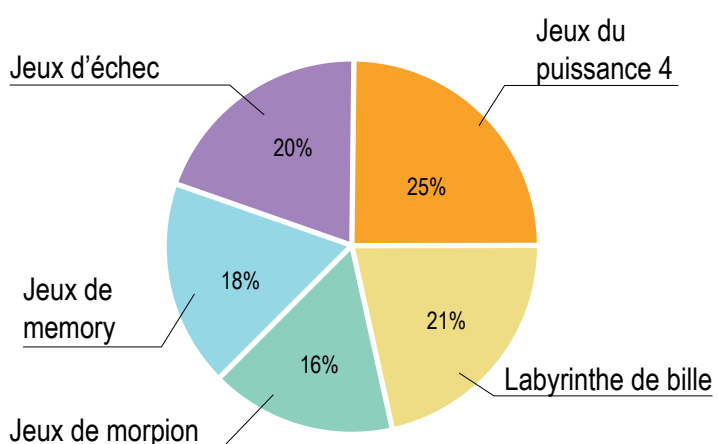
Les résultats révèlent un intérêt varié pour les activités d'éveil de la part des participants. Les poutres d'équilibre sont fortement plébiscitées avec 23% des votes, suivies par les jeux rotatifs (18%). Les jeux à bascule et buttes au sol ont obtenu des résultats similaires avec respectivement 17% et 16%. Les jeux à ressort et le marquage au sol arrivent en dernier ici, mais cela ne correspond pas forcément aux conclusions tirées des ateliers de concertation. Ces résultats mettent en évidence la diversité des préférences des participants selon les âges en matière d'activités d'éveil et de loisirs : la mixité des publics ciblés doit être le fil conducteur.

### 2 ACTIVITÉS SENSORIELLES



La résultante du questionnaire met en avant un fort intérêt pour les propositions et particulièrement pour les jeux d'illusions. Préférées par les votants, les miroirs déformants et les illusions d'optiques représentent 30 et 23% des résultats. Les jeux sonores arrivent en seconde position, avec les tubophones pour 20% des votes. Les jeux musicaux suscitent ici moins d'intérêt, contrairement aux conclusions des ateliers de concertation. Ces résultats soulignent l'intérêt porté par les résidents au sujet des activités sensorielles et stimulantes.

### 3 ACTIVITÉS DE RÉFLEXION

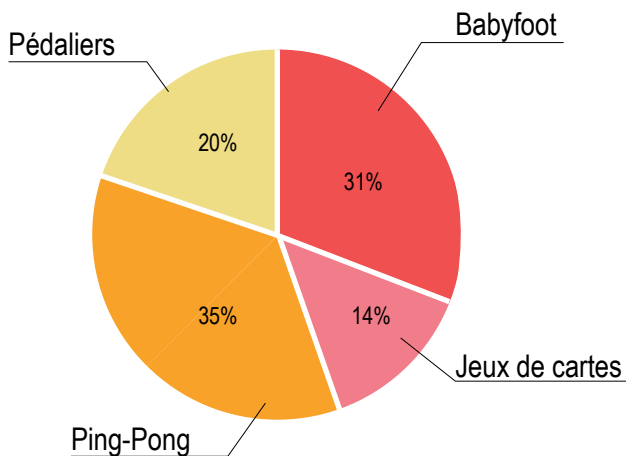


L'analyse des résultats révèle un équilibre des envies pour les jeux de réflexion. Le jeu du Puissance 4 se démarque toutefois, avec 25% des votes. Le labyrinthe de billes et les jeux d'échecs ont obtenu des résultats presque similaires, avec 21% et 20% respectivement. Les jeux de memory intéressent 18% des participants, tandis que les jeux de morpion semblent légèrement moins attractifs, avec 16% des votes. Ces résultats soulignent une disparité des attentes de la part des habitants, principalement liée à l'âge. Cela suggère la nécessité de proposer une gamme variée d'activités de réflexion convenant à tous, tout en tenant compte des résultats des ateliers où les participants ont montré moins d'intérêts pour ceux-ci (à l'exception des échecs).

## RESTITUTION ET ANALYSE DES QUESTIONNAIRES

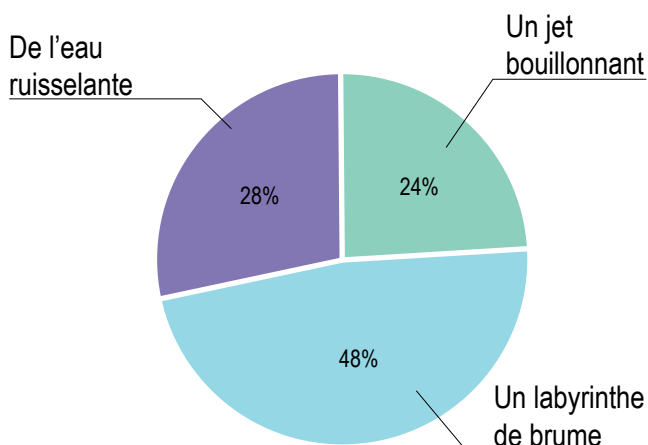
### QUELLE ACTIVITÉ AIMERIEZ-VOUS VOIR DANS LE PARCOURS LUDIQUE ?

#### 4 ACTIVITÉS DE CONVIVIALITÉ



Les résultats mettent en évidence le grand enthousiasme des habitants face à la proposition du ping-pong qui représente 35% des votes. De manière générale, les activités collectives telles que le babyfoot et les pédaliers sont fortement plébiscitées, fait constaté également lors des concertations. A contrario, les questionnaires traduisent une faible demande pour les jeux de cartes avec seulement 14% des voies. Les habitants semblent favoriser les activités d'interactions sociales, intergénérationnelles, et d'engagement physique, soulignant l'importance de proposer des options divertissantes et stimulantes.

#### 5 PRÉFÉRENCE POUR LA PIÈCE D'EAU CENTRALE



Les résultats de l'enquête au sujet de la pièce d'eau centrale révèlent que 48% des futurs usagers sont en faveur de l'installation de labyrinthe de brume, confirmant ainsi les résultats issus de la précédente concertation. De manière équitable, un nombre significatif de participants exprime le désir de trouver à la fois de l'eau ruisselante et des jets bouillonnants, soulignant l'importance de ces caractéristiques pour créer une atmosphère vivante et rafraîchissante. En conclusion, ces résultats démontrent que l'eau représente un élément central du projet, fortement attendu et apprécié par les habitants, qui voient en elle un moyen essentiel de créer un espace attractif et dynamique pour tous.

## CONCLUSION GÉNÉRALE DU QUESTIONNAIRE

Les données recueillies à partir des questionnaires, majoritairement distribués aux habitants des quartiers nord d'Amiens, révèlent des tendances quant à l'engagement et aux préférences des résidents pour le futur projet de leur quartier. Les résultats, représentatifs de l'âge et de la mixité des habitants, démontrent également la grande part des femmes au sein de la vie de quartier. En ce qui concerne les préférences pour l'aménagement futur, les résidents expriment une nette tendance pour les activités dynamiques. Les questionnaires ont aussi permis d'identifier des programmes préférentiels au sein de chaque groupe d'activités, qui, globalement, se rapprochent

des résultats obtenus lors des différentes concertations. Toutefois, cette enquête a sur faire ressortir de nouvelles attentes dans le choix des programmes à considérer. Ces résultats soulignent ainsi la nécessité d'une approche inclusive et flexible dans la conception du projet, prenant en compte la diversité des besoins et les aspirations des résidents.

## CONCLUSION GÉNÉRALE DU CYCLE DE CONCERTATION

L'analyse repose sur les résultats obtenus lors des trois ateliers de concertation (40 participants) et des restitutions de questionnaires (178 votants). En corrélant ces données de manière approfondie, deux grandes catégories émergent : les activités de convivialité et d'éveil, touchant un public familial élargi. La place-parc est ainsi très attendue pour devenir le nouveau centre névralgique de la vie de quartier. La famille sensorielle, notamment les jeux d'optique, a été quant à elle appréciée pour son originalité. Une recherche plus approfondie du mobilier sera réalisée pour proposer des dispositifs pérennes.

Principaux dispositifs retenus en concertation :

### CONVIVALITÉ



Ping-Pong



Babyfoot



Pédalier

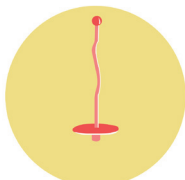


Pétanque

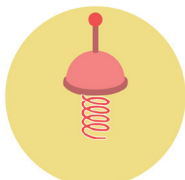
### ÉVEIL



Poutres

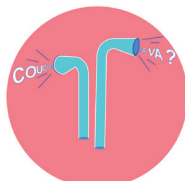


Jeux rotatifs



Jeux à ressort

### SENSORIELLE



Tubophone



Miroir déformant

Afin de maximiser l'utilisation des alcôves et de permettre l'accueil d'un maximum de programmes, il peut être intéressant de réaffecter certains des mobiliers comme le terrain de pétanque, les pédaliers et les tubophones, vers d'autres zones du parc.

En parallèle, il est intéressant de noter que certaines catégories, comme les jeux de réflexion, n'ont pas suscité autant d'enthousiasme. Cela apparaît comme des dispositifs à intégrer de manière plus ponctuelle. Certaines activités, moins populaires, ont ainsi pu être écartées à travers ce processus de concertation : labyrinthe de billes, plateau de cartes, etc.



# BASE

18-20 rue du Faubourg du Temple  
75 011 Paris  
T. +33 1 42 77 81 81  
[paris@baseland.fr](mailto:paris@baseland.fr)  
[www.baseland.fr](http://www.baseland.fr)





